

УПРАВЛЕНИЕ РАЗРАБОТКОЙ ПРОГРАММНЫХ ПРОДУКТОВ.

Модуль1

Занятие 1. Устройство IT-компании, распределение ролей

Занятие 2. Жизненный цикл программного обеспечения. От первой идеи до последнего пользователя.

Занятие 3. Жизненный цикл программного обеспечения

Занятие 4. Что, собственно, разрабатываем?

Занятие 5. Разработка технического задания

Занятие 6. Обзор предшествующих решений и анализ предметной области

Занятие 7. Какую систему считать хорошей? Критерии качества программной системы. Чего хочет пользователь?

Занятие 8. Какую систему считать хорошей? Чего хотят программисты?

Занятие 9. Проектирование пользовательских интерфейсов

Занятие 10. Как свести сложную задачу к более простым. О чем нужно думать, прежде чем начинать разработку. Проектирование и декомпозиция. Этапы проектирования

Занятие 11. Разным задачам – разные решения. Различные модели разработки ПО, их достоинства, недостатки и область применения. Каскадная и эволюционная модели

Занятие 12. Методологии итерационной модели. Рациональный унифицированный процесс

УПРАВЛЕНИЕ РАЗРАБОТКОЙ ПРОГРАММНЫХ ПРОДУКТОВ.

Модуль 2

Занятие 1. Гибкая (Agile) методология разработки

Занятие 2. Методология SCRUM

Занятие 3. Экстремальное программирование (XP)

Занятие 4. Модель "сборки из конструктора" (разработка ПО на основе ранее созданных компонентов в условиях ограниченных ресурсов)

Занятие 5. Как упростить технические процессы и переложить часть работы на "автоматику". Различные средства автоматизации. История, классификация и область применения

Занятие 6. Как распланировать свою работу, чтобы уложиться в сроки. Оценка сложности и объема работы. Планирование, управление временем и учёт рисков. Сроки-Качество-Объем-Ресурсы. Что выбрать?

Занятие 7. Распределенная коллективная работа и системы контроля версий

Занятие 8. Чем схемы лучше текста. Нотация UML. Обзор основных диаграмм. Диаграмма вариантов использования.

Занятие 9. Нотация UML. Диаграмма классов. Диаграмма последовательностей

Занятие 10. Нотация UML. Диаграмма состояний, диаграмма компонентов и диаграмма развёртывания. Нотация IDEF

Занятие 11. Почему правильно показать – не менее важно, чем правильно разработать. Презентация и доклад как лицо проекта.

Занятие 12. Почему важно описать полученный результат и как это лучше сделать. Внутренняя и внешняя документация